# Spielplan "Das Örtliche U10-Cup" am 22.12.2012

# Das Örtliche

# www.dasoertliche.de

#### Gruppe A

1 Basketball Boele-Kabel (BBK)

2TSV Hagen 1860 (TSV)

3 SVD 49 Dortmund (SVD)

# **Turnier Leistungsgruppe**

#### Gruppe B

4BG Hagen (BGH)

5TSV Vorhalle / TGH Wetter (SG TSV/TGH)

6 Iserlohn Kangaroos (Iserlohn)

Uhrzeit	Feld 1a	SR / KG	Ergebnis	Feld 1b	SR / KG	Ergebnis
13:00	BBK - TSV	SVD	:	BGH – SG TSV/TGH	Iserlohn	:
13:30	TSV - SVD	BBK	:	SG TSV/TGH – Iserlohn	BGH	:
14:00	SVD – BBK	TSV	:	Iserlohn – BGH	SG TSV/TGH	:

14:45	1.A – 2.B (Halbfinale 1)	3.A	:	1.B – 2.A (Halbfinale 2)	3.B	:
15:15	Spiel um Platz 3	Sieger HF1	:	3.A – 3.B (Spiel um Platz 5)	Sieger HF2	:
16:00	Finale (großes Feld)	BBK	:			

# **Turnier Nachwuchsgruppe**

# **Gruppe C**

7 Basketball Boele-Kabel 2 (BBK2)

8BG Hagen 2 (BGH2)

9TSV Vorhalle/TGH Wetter 2 (SG TSV/TGH2)

# **Gruppe D**

10 TSV Hagen 1860 2 (TSV2)

11 Schwelmer Baskets (Schwelm)

12 SV Haspe 70 (Haspe)

Uhrzeit	Halle 2	SR / KG	Ergebnis	Halle 3	SR / KG	Ergebnis
13:00	BBK2 – BGH2	SG TSV/TGH2	:	TSV2 – Schwelm	Haspe	:
13:30	BGH2 – SG TSV/TGH2	BBK2	:	Schwelm – Haspe	TSV2	:
14:00	SG TSV/TGH – BBK2	BGH2	:	Haspe – TSV2	Schwelm	:

14:45	1.C – 2.D (Halbfinale 1)	3.C	:	1.D – 2.C (Halbfinale 2)	3.D	:
15:15	Spiel um Platz 3	Sieger HF2	:	3.C – 3.D (Spiel um Platz 5)	Sieger HF1	:
16:00	Finale	BBK	:			

### Gespielt wird nach den offiziellen DBB-U10-Miniregeln mit folgenden Ergänzungen:

Die Spielzeit beträgt 2x10 Minuten durchlaufend, 1 Minute Halbzeitpause

Gespielt wird im 4 gegen 4

Spätestens ab der Mittellinie muss eine klare Mann-Mann-Zuordnung erkennbar sein

Der Wechsel erfolgt fliegend, es gibt keine Auszeiten

Bei einem Foul erhält die gefoulte Mannschaft einen Punkt und Einwurf

In der Vorrunde bleibt ein Unentschieden bestehen, in der Zwischenrunde entscheiden je 3 Freiwürfe

Eingesetzt dürfen Spielerinnen und Spieler des Jg. 2003 und jünger

Die Teams bringen bitte eigene Bälle und SR-Pfeifen mit

Um 16:30 Uhr findet für alle Teams in Halle 1 für alle Teams die Siegerehrung statt.